



«Апробация и внедрение основ алгоритмизации и программирования для дошкольников и младших школьников в цифровой образовательной среде ПиктоМир»

Федеральный научный центр
Научно-исследовательский
институт системных исследований
РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ НАУК



4. Предметно – игровая среда



дидактические игры,
игровые задания



робототехнический
образовательный набор



цифровая
образовательная
среда «Пиктомир»



