



**«Апробация и внедрение основ алгоритмизации и программирования для дошкольников и младших школьников в цифровой образовательной среде ПиктоМир»**

Федеральный научный центр  
Научно-исследовательский  
институт системных исследований  
РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ НАУК



## 4. Предметно – игровая среда



дидактические игры,  
игровые задания



робототехнический  
образовательный набор



цифровая  
образовательная  
среда «Пиктомир»



