



«Включение дошкольников в образовательную цифровую среду «ПиктоМир»



Мадуева Т.Д. , заведующий
Евдокимова Т.Д., старший воспитатель

17.12.2021г.



ЦИФРОВАЯ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
СРЕДА

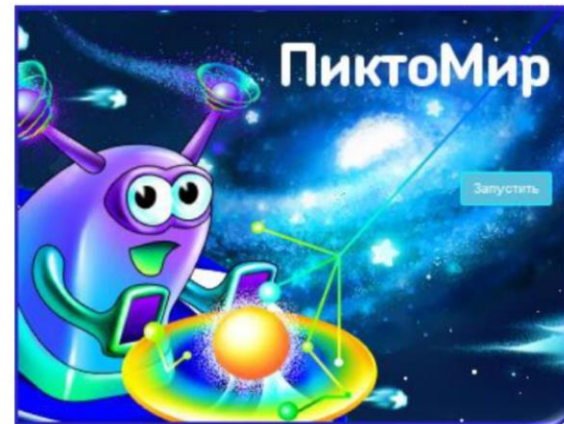




Реализуем задачи
нацпроекта «Образование»



**ОСНОВЫ
алгоритмизации и
программирования**



Гигиенические требования

1. Поверхность сиденья стула должна легко поддаваться дезинфекции.
2. Занятия проводятся в присутствии воспитателя!
3. Занятиям предшествуют спокойные игры!

Не рекомендуется:

1. Проводить компьютерные игры перед сном.
2. Проводить занятия за счет сна, дневной прогулки и оздоровительных мероприятий.
3. Использовать один  для двух и более детей.





формирования у детей
готовности к изучению
основ алгоритмизации и
программирования
в цифровой
образовательной
среде ПиктоМир





Герои ПиктоМир



Робот Ползун



Робот Вертун



Робот Двигун



Робот Тягун



Робот Зажигун



Вертун

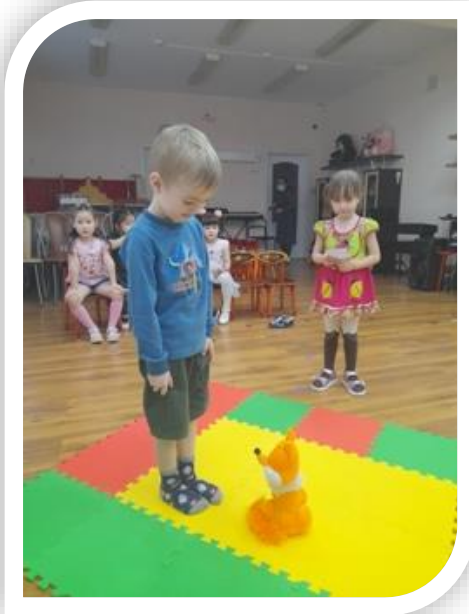
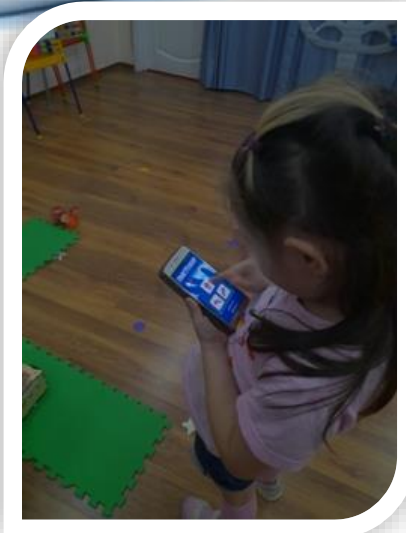
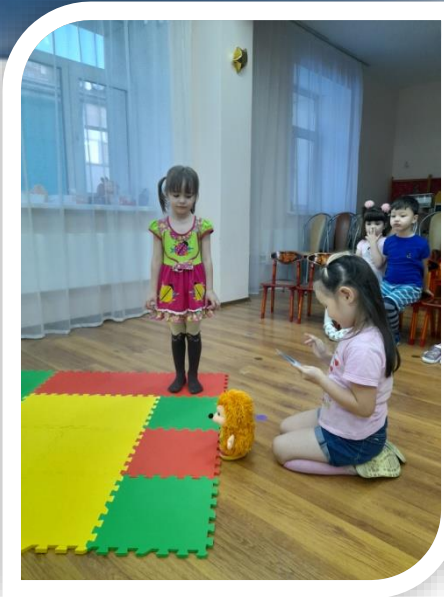
Двигун и Тягун

Ползун

Зажигун









<https://online.piktomir.ru>



Спасибо за внимание!

